



Placity

Create | Play | Explore

Was steckt hinter KAP?

- Initiiert und in Kooperation mit medien+bildung.com
- 5 ehemalige Schüler des Gymnasium am Kaiserdom Speyer
- Ursprünglich gedacht als Stadtführung für Speyer

Aus Kaiserdom-APP wird Placity

- Motiviert durch Auszeichnungen und Preise

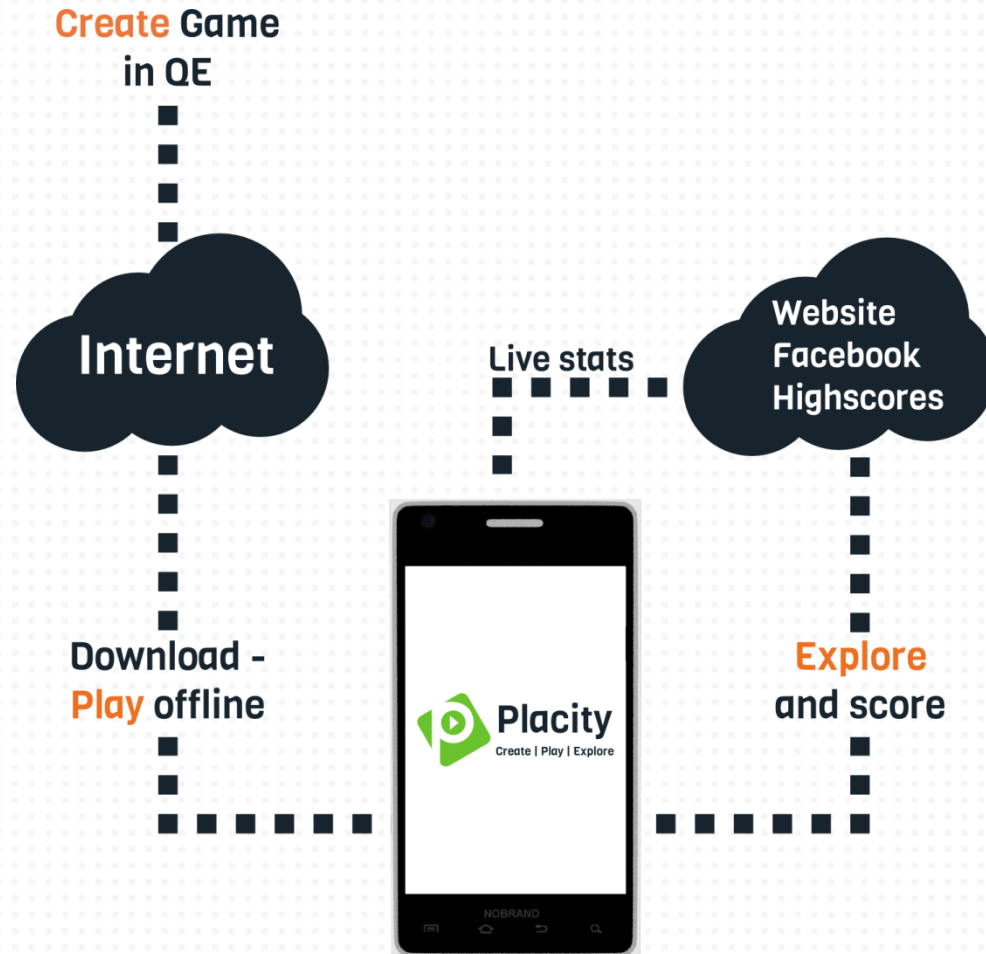


- Eigenständiges Projekt mit dem Produkt Placity
- Entwicklung eines Art „Frameworks“

Zielsetzung und Motivation

- Wir stellen den Rahmen, der selbstständig mit Inhalt gefüllt wird
- So einfach als möglich und für jeden zugänglich
- Nicht jede technische Finesse, dafür möglichst übersichtlich und intuitiv
- Der Prozess an dessen Ende schnell ein Ergebnis stehen kann steht im Vordergrund

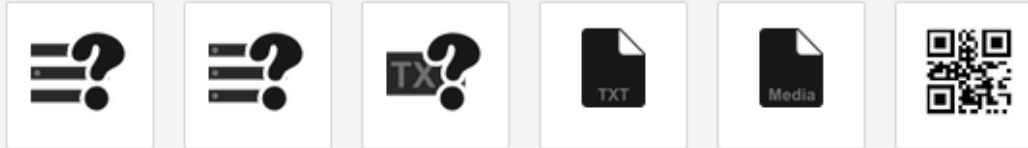
Technikkonzept





Question Editor

- Leicht verständliches Drag&Drop
- Verschiedene Screens, beliebig kombinierbar
- „Live-Test“ möglich
- Benutzerverwaltung ermöglicht Arbeit mit Gruppen



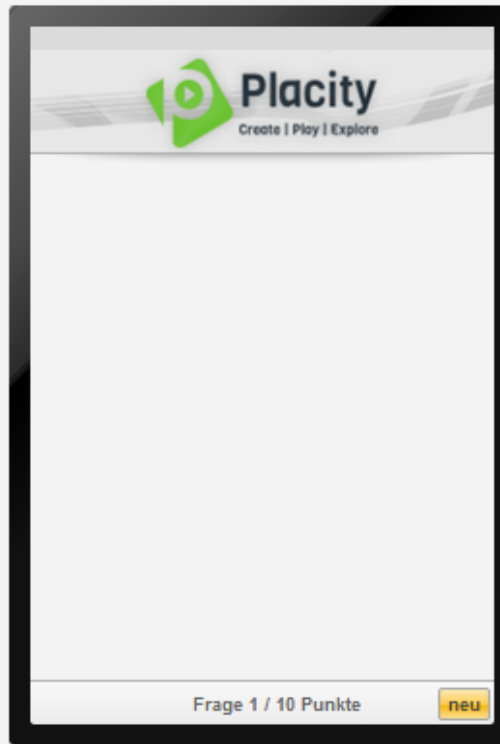
Edit Play

online offline

nicht gespeichert

Spiel zum Import freigeben

Nur QR-Code



- Avatar
- Hilfe-/Infotext
- Spieleinstellungen
- Download
- Import

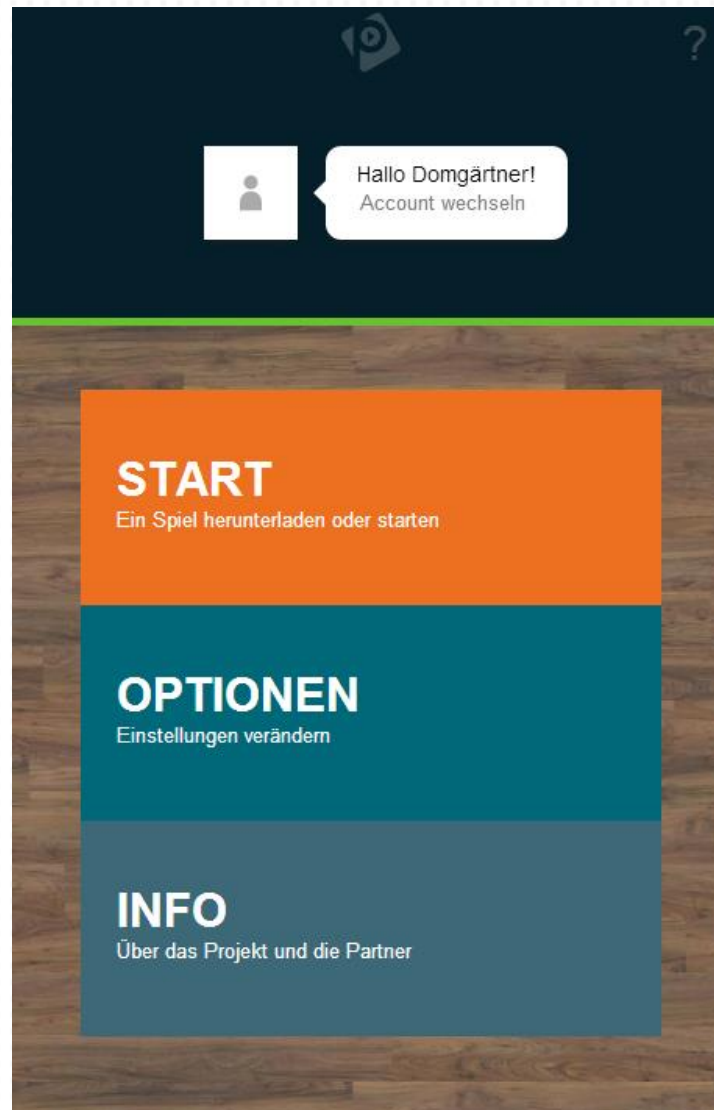




Placity

Create | Play | Explore

- Verfügbar auf Android und browserbasiert
- Kostenlos
- App stellt den Rahmen, Inhalt kommt aus dem QuestionEditor
- Spiele nach Download vollständig offline verfügbar (Ausnahme Videos)



Was bringt mir Placity?

- Erstellung von App-Content ohne Programmierkenntnisse möglich
- Bereits nach einem Projekttag greifbare Ergebnisse
- Von KAP herausgegebener Leitfaden für Workshops
- Möglichkeit Referenten von KAP für Multiplikatoren- oder peer-Workshops zu buchen

Wie nutze ich Placity?

- Alle Infos an einem zentralen Ort.
Placity.de
- Registrierung im QuestionEditor
- App aus dem PlayStore downloaden oder direkt die Onlineversion nutzen
- Einfach loslegen und ausprobieren
- Alles komplett werbefrei und kostenlos!

Immer informiert bleiben

[www.facebook.com/kaiserdomapp
project](http://www.facebook.com/kaiserdomappproject)