



Nachhaltige Apps

Nachhaltige Medien nutzen

Sophia Kiehlmann

Warum ist nachhaltiges Handeln wichtig?



„Wenn wir nicht eine nachhaltige Lebensweise anstreben, gefährden wir die Welt von morgen.“

Was heißt Nachhaltigkeit?

- ist mehr als nur Umwelt- und Klimaschutz
- bezieht sich auf die Bereiche Ökologie, Ökonomie und Soziales
- als Entwicklungsprozess
 - sichert die Lebensqualität der gegenwärtigen Generation
 - gibt zukünftigen Generationen die Wahlmöglichkeit zur Gestaltung ihres Lebens
- ist abhängig von vielen verschiedenen komplexen Zusammenhängen
- ist, was dauerhaft verträglich ist für Umwelt, Wirtschaft und Mensch

Was bedeutet nachhaltiges Handeln?

- bei allem, was wir heute tun, an morgen zu denken
- bei der Umsetzung von Nachhaltigkeit sind alle Handelnde einbezogen

Steigendes Umweltbewusstsein bei Jugendlichen

- Jugendliche sind entschlossen, sich persönlich für Veränderungen einzusetzen
- Jugendliche setzen ihre Smartphones/ Handys nicht nur für Belangloses ein

Was bedeutet nachhaltiges Handeln?

vorhandenes Umweltbewusstsein bei Kindern

- Auswirkungen von „Umweltschäden“ als abstrakter Prozess, da sie verzögert auftreten
- Aber: Kinder weisen früh ein relativ hohes Umweltbewusstsein auf
 - resultiert z.B. aus Gesprächen mit Eltern, Lehrinhalten oder Medieninhalte
 - Kinder wissen, dass eine intakte Natur wichtig für das eigene Leben ist
 - Umweltbewusst der Kinder entspricht nicht immer ihrem Umwelthandeln

Nachhaltigkeit mit und in Medien

2 Formen

- Nachhaltigkeit der Medien: Technik & Organisation (z.B. GreenIT & GreenProduction)
 - Nachhaltigkeit in Medien: Inhalt (z.B. Klimaerwärmung, Lebensmittelverschwendung)
-
- Für Kinder sind v.a. Medien reizvoll, die sich inhaltlich mit Nachhaltigkeit beschäftigen
 - Angebote sollen informativ & unterhaltend sein (z.B. spielerisches Lernen, Serious Games)

Was können nachhaltige Apps leisten?

- Apps regen die Herausbildung eines differenziertes Umweltbewusstsein an
- *Ziele*
 - Verantwortung für das eigene Tun und Handeln übernehmen
 - Dazu anregen, die Natur und Schöpfung zu achten
 - Die Bedeutung nachhaltigen Handelns mit Ressourcen kennen lernen
 - Allen Menschen, Tieren und der Natur mit Respekt und Einfühlungsvermögen begegnen
 - Lebensmittel und alltägliche Dinge als wertvoll ansehen und achten



Umwelt

Themenschwerpunkt

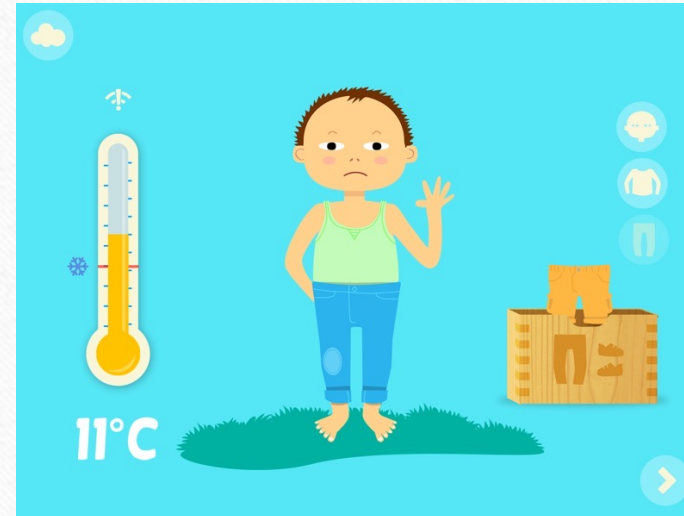


Mein Wetter – für Kinder

(urbn; pockets)

- Thema: Meteorologie
- Genre: (Lern-)Spiel
- Betriebssystem: iOS
- Preis: 3.49€ (Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: 4+ (Apple App Store)
- Päd. Empfehlung: 6-8 J., ggf. in Begleitung
- Alternative: Rudi Regenbogen (Fox&Sheep GmbH)

© Bilder: Apple App Store

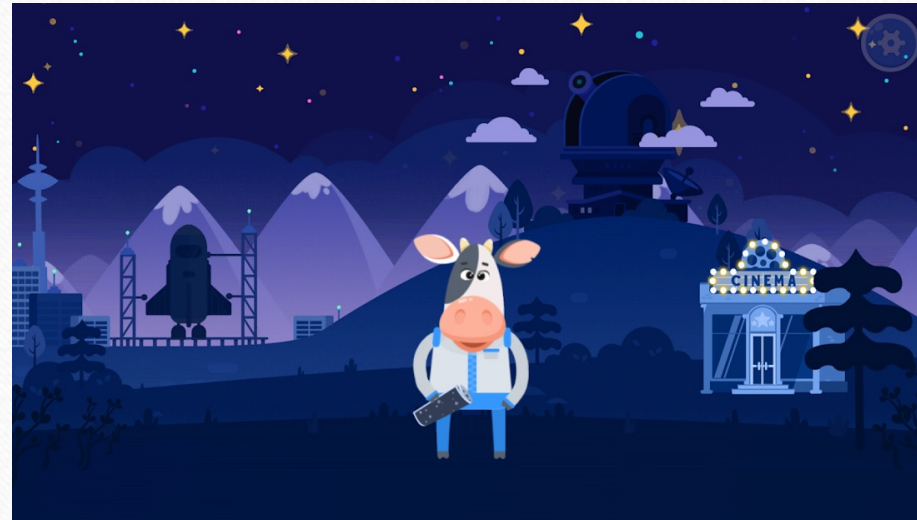




Star Walk Kids - Sternenatlas (Vito Technology Inc.)

- Thema: Astronomie
- Genre: Bildung
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: ab 4 J., ggf. in Begleitung
- Alternative: Star Walk Sternenhimmel / Sternenatlas (Vito Technology Inc.)

© Bilder: Google Play Store



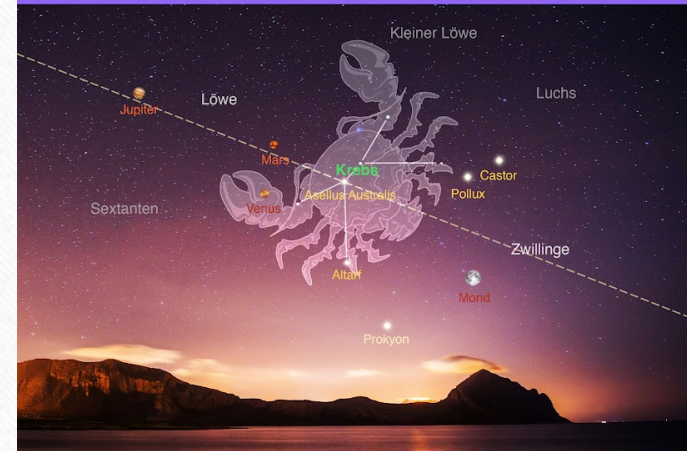


Star Walk Sternenhimmel / Sternenatlas (Vito Technology Inc.)

- Thema: Astronomie
- Genre: Bildung
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos, in App Käufe (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: ab 6 J., in Begleitung
- Alternative: Star Walk Kids - Sternenatlas (Vito Technology Inc.)

© Bilder: Google Play Store

Ansicht des Nachthimmels mit AR



Erforschen Sie tiefgründige Himmelsobjekte



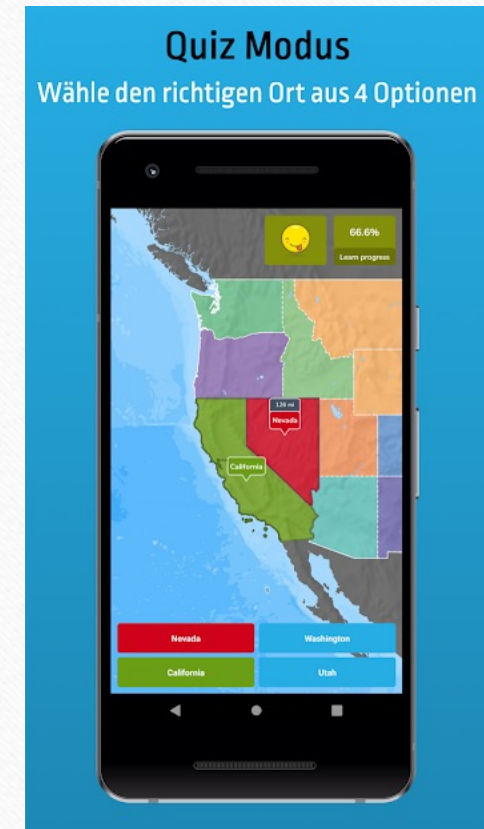
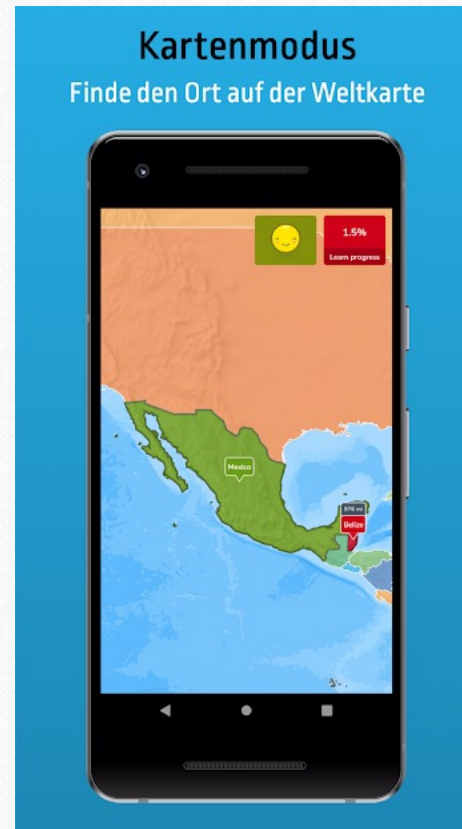


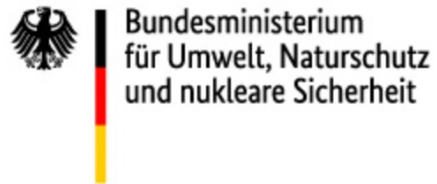
Wo liegt das?

(Till Hendrik Jonathan Hillebrand)

- Thema: Geografie
- Genre: (Lern-)Quiz
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: bis 9 J., in Begleitung
- Alternativen:
GeoBrain 2 (Telenav GmbH) &
Wo liegt das? Kids (Till Hendrik Jonathan Hillebrand)

© Bilder: Google Play Store



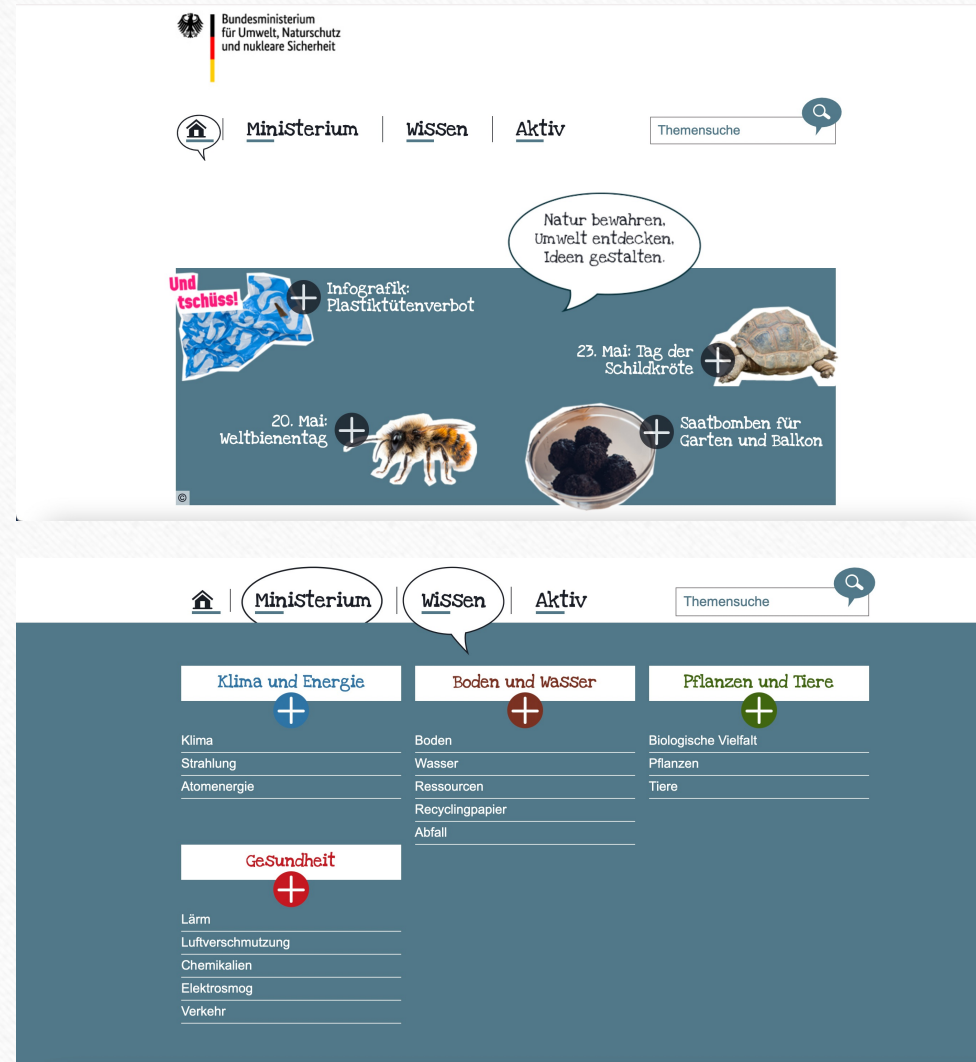


BMU Kids

(Bundesministerium für Umwelt, Naturschutz & nukleare Sicherheit)

- Medium: Webseite
- Thema: Umwelt
- Genre: Bildung & Spiele
- Päd. Empfehlung: 8 - 14 J., ggf. in Begleitung

© Bilder: www.bmu-kids.de

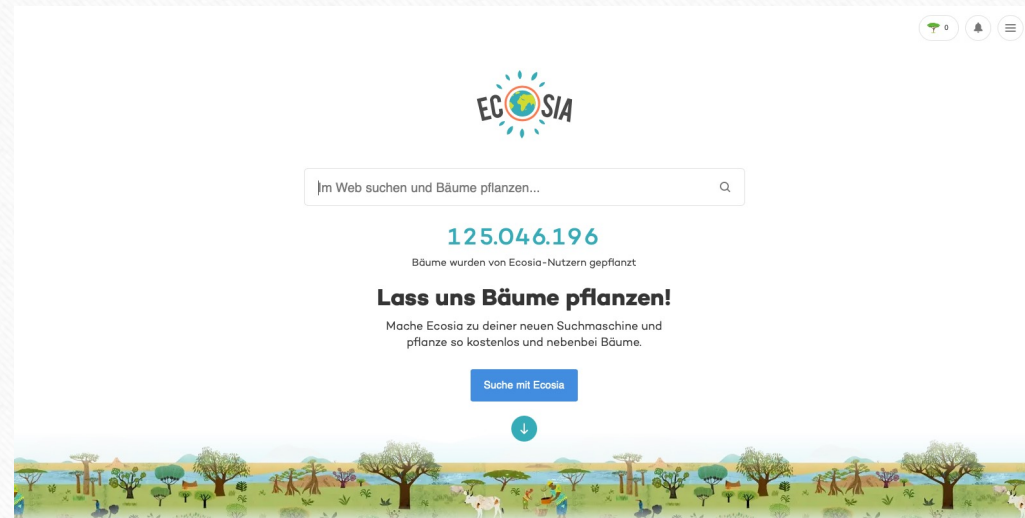




Ecosia
(Ecosi GmbH)

- Medium: Webseite
- Thema: Suchmaschine
- Genre: Bildung
- Päd. Empfehlung: ab 7 J., in Begleitung

© Bilder: www.ecosia.org





Natur & Tiere

Themenschwerpunkt



Grow Forest

(Gro Play Digital AB)

- Thema: Waldwirtschaft
- Genre: (Lern-)Spiel
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (LV) (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: bis 8 J., ggf. in Begleitung
- Alternativen: Grow Garden (Gro Play) & GardenLap (Dabadu Games)

© Bilder: Google Play Store



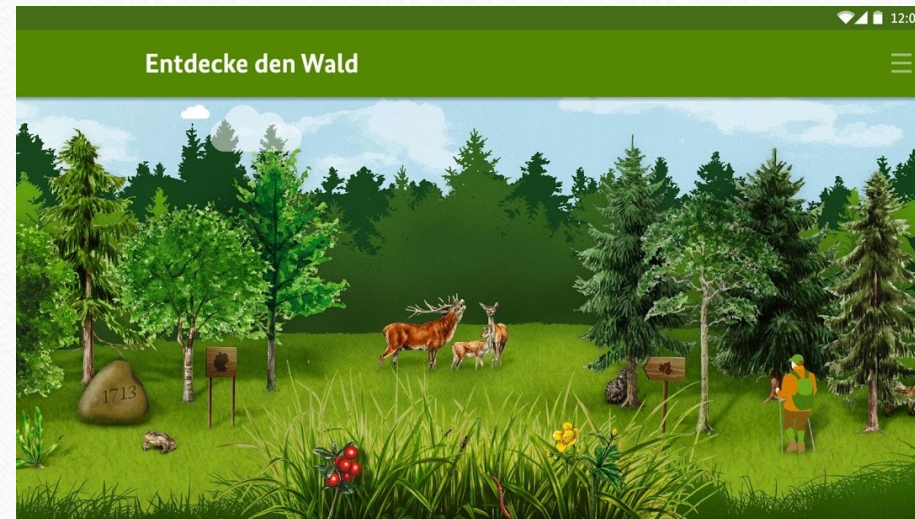


Die Waldfibel

(Bundesministerium für Ernährung & Landwirtschaft)

- Thema: Wald
- Genre: (Lern-)Spiel
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: bis 8 J., ggf. in Begleitung
- Alternative: Grow Forest (Gro Play)

© Bilder: Google Play Store





Wildtierfreunde (Deutsche Wildtier Stiftung)

- Medium: Webseite
- Thema: Wildtiere
- Genre: Bildung, Spiele & Quiz
- Päd. Empfehlung: 8 - 14 J., ggf. in Begleitung

© Bilder: www.wildtierfreund.de





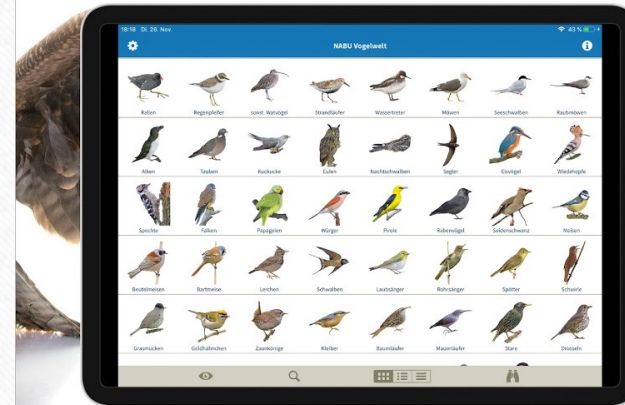
NABU Vogelwelt

(Mullen & Pohland GbR/ Sunbird Images OHG)

- Thema: Vogelkunde
- Genre: Bildung
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: ab 8 J., in Begleitung
- Erweiterung: Ergänzende Webseite
- Alternative: Vögel füttern und erkennen (Kosmos Verlag)
Vögel Europas bestimmen (Kosmos Verlag)

© Bilder: Google Play Store

Detaillierte Informationen zu 308 Vogelarten



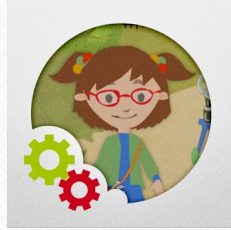
Vergleiche Bilder, Verbreitungskarten, Eier und Vogelstimmen





Mobilität & Energie

Themenschwerpunkt



Fridas Fahrrad

(Stiftung Haus der kleinen Forscher)

- Thema: Mobile Fortbewegung
- Genre: (Lern-)Spiel
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: 6-12 J., ggf. in Begleitung
- Alternative: Kettenschaltung (Stiftung Haus der kleinen Forscher)

© Bilder: Google Play Store





Katis Strom-O-Mat

(Stiftung Haus der kleinen Forscher)

- Thema: Erneuerbare Energien
- Genre: (Lern-)Spiel
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: 6-12 J., ggf. in Begleitung
- Erweiterung: Spielbar auch im Web
- Alternative: Schnitzeljagd (Stiftung Haus der kleinen Forscher)

© Bilder: Google Play Store





Recycling & Upcycling

Themenschwerpunkt



Rettet unseren Ozean

(Triboot Technologies GmbH)

- Thema: Meeresbiologie
- Genre: Wimmelbild & Quiz
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: 6-12 J., ggf. in Begleitung

© Bilder: Google Play Store





Die Müll AG

(Bunny & Gnome)

- Thema: Mülltrennung & Abfallverwertung
- Genre: (Lern-)Spiel
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: 6-12 J., ggf. in Begleitung
- Alternativen: Fessies Abfallmemo (FES),
Grow Recycling (Gro Play) &
Konrads Kompost (Stiftung Haus der kleinen Forscher)

© Bilder: Google Play Store





Kais Flaschenorchester

(Stiftung Haus der kleinen Forscher)

- Thema: Upcycling
- Genre: (Lern-)Spiel
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: 6-12 J., ggf. in Begleitung
- Erweiterung: Spielbar auch im Web

© Bilder: Google Play Store





Lebensmittel & Co.

Themenschwerpunkt



Zu gut für die Tonne! / Beste Reste

(Bundesministerium für Ernährung und Landwirtschaft)

- Thema: Lebensmittelverwertung
- Genre: Kochrezepte
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: ab 7 J., in Begleitung
- Erweiterung: Komplementäre Webseite

© Bilder: Google Play Store





ToxFox – Der Produktcheck

(Bund für Umwelt und Naturschutz)

- Thema: Konsum
- Genre: Lifestyle
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: ab 8 J., in Begleitung
- Alternative: CodeCheck - Produkt Scanner (CodeCheck)

© Bilder: Google Play Store

< Micro Scooter Sprite 120mm schw...

Micro Scooter Sprite 120mm schwarz
Micro Mobility Systems Ltd

Dieses Produkt enthält problematische Stoffe:

Gefährlicher Inhaltsstoff gem. REACH-Verordnung

Bisphenol A; BPA

Aufgepasst! Dein Auskunftsrecht gilt jetzt für noch mehr Schadstoffe. Die Info des Herstellers ist vielleicht nicht mehr aktuell.

Giftfrage aktualisieren

Infos zum Ablauf:
Der BUND schickt eine E-Mail-Anfrage in deinem Namen an den Hersteller. Deine E-Mail-Adresse wird dabei anonymisiert. Der Hersteller ist

< Inhaltsstoffe

Titandioxid (Nano)

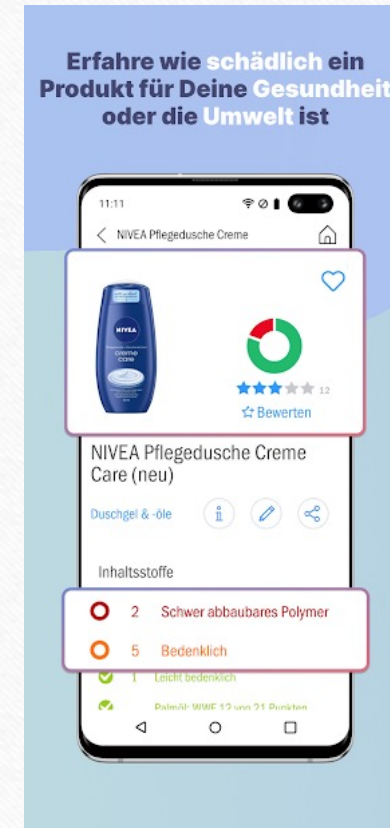
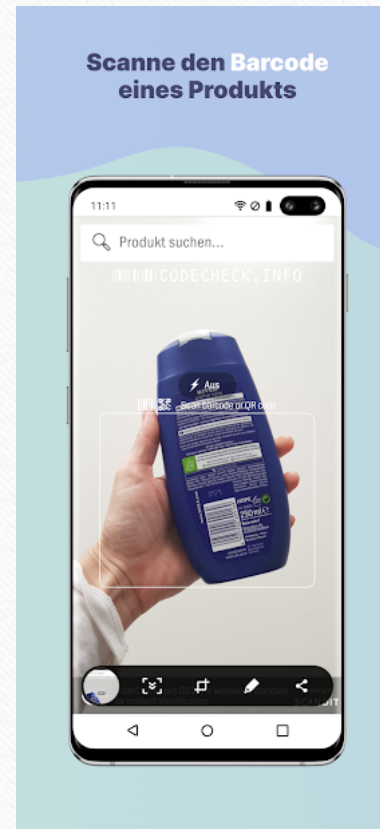
Funktion und Problem
FUNKTION: Farbstoff, UV-Filter, UV-Absorber, trübend.

PROBLEM: Kann bei Aufnahme über die Atemwege vermutlich Krebs erzeugen. Titandioxid kann Wasser- und Bodenorganismen schädigen.

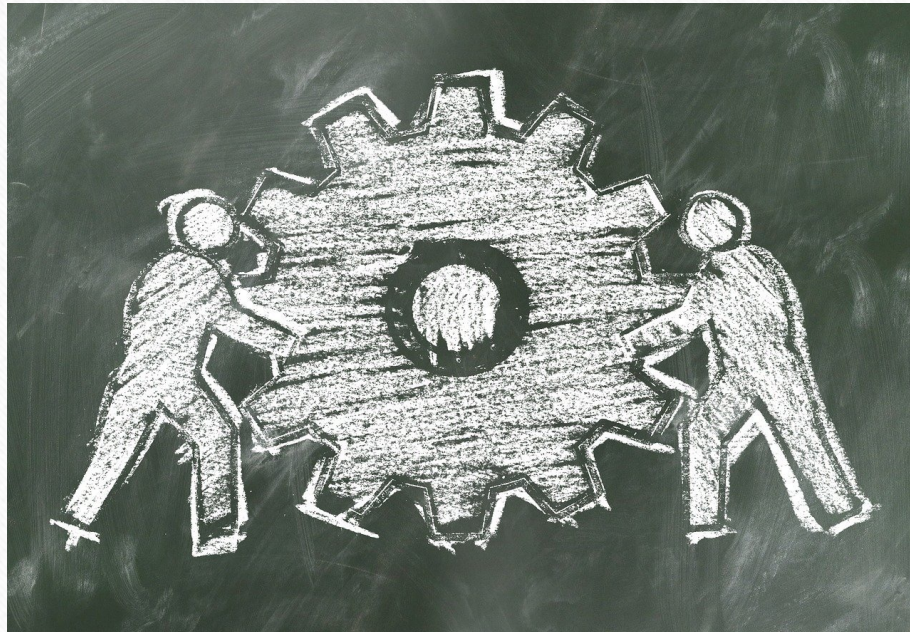


CodeCheck: Produkt Scanner (CodeCheck)

- Thema: Konsum
- Genre: Lifestyle
- Betriebssystem: Android & iOS
- Preis: kostenlos (GooglePlay & Apple App Store)
- Altersfreigabe in den Stores: USK 0 / 4+
- Päd. Empfehlung: ab 8 J., in Begleitung
- Alternative: ToxFox (Bund für Umwelt und Naturschutz Deutschland)



Wie können Apps im Alltag eingesetzt werden?



Diskussionsrunde:

„Welche Projekte machen Sie in Ihrer Einrichtung zum Thema Nachhaltigkeit?“

Wie können Apps im Alltag eingesetzt werden?

Filmbeiträge

- Erklärfilm – Nationaler Aktionsplan Bildung für nachhaltige Entwicklung
<https://www.bmbf.de/de/bildung-fuer-nachhaltige-entwicklung-535.html>
- BNE in Kita, Hort & Grundschule integrieren. Erklärfilm:
www.youtube.com/watch?v=0XDjSGhGGF0&t=99s
- Neus Filmpaket (Trailer. BNE- Praxisbeispiele für Kita und Hort:
www.youtube.com/watch?v=fQO_Nos-dyw

Wie können Apps im Alltag eingesetzt werden?

Ziel

- Weg von der Befürchtung „(...) dass Medien die Kinder von der Natur entfremdet, als sie ihnen näherzubringen“
- Digitale Medien bieten Zugänge zur Informations- & Wissensaneignung von Umweltthemen
- z.B. digitale Medien können komplexe Sachverhalte kindgerecht erklären

Wie können Apps im Alltag eingesetzt werden?

Die Verknüpfung von medialer und non- medialer Welt, z.B.

- eigens gesammelte Naturerfahrungen können eine emotionale Bindung zur Umwelt aufbauen
- Diese Primärerfahrungen können mit Sekundärerfahrungen in der Medienwelt verknüpft und dadurch frühkindliche Bildung anregt werden
- Die gegenteilige physische Weiterverarbeitung von Materialien in zuvor gemachten virtuellen Tätigkeiten ist ebenfalls möglich

Wie können Apps im Alltag eingesetzt werden?

Die Ausschöpfung Medium spezifischer Potentiale






- spielerisch Erkunden der spezifischen Eigenschaften bzw. Anwendungsbereiche des jeweiligen Mediums
- Flexibler Einsatz von Medien
- Nutzung zentraler Merkmale wie mobile Nutzung, Funktionsweisen, Gruppeninteraktionen
- Verknüpfung unterschiedlicher virtueller Welten möglich



SIN – Studio im Netz

Heiglhofstr. 1
81377 München

Tel: 0 89 72 46 77 00
E-Mail: sin@sin-net.de
Web: www.studioimnetz.de

   Studioimnetz
  SIN - Studio im Netz