

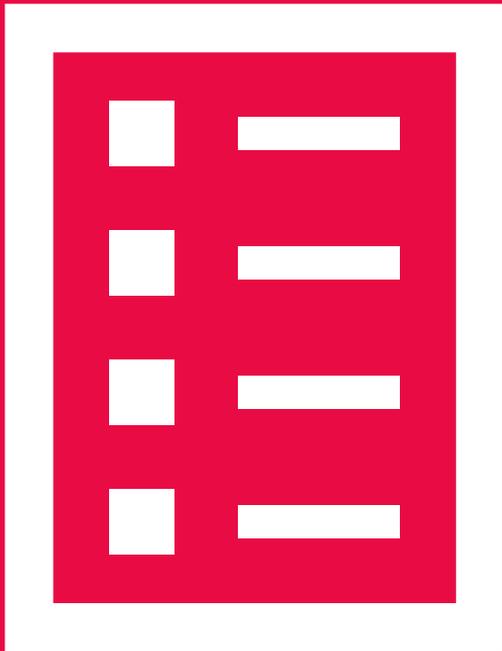


Kompetitive Gaming-  
und eSport-Events in  
der Jugendarbeit

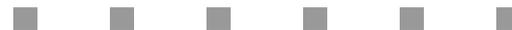
# Über mich:

- Medienpädagoge
- Gaming in Beruf und Freizeit





# Ablauf



**Frage:**

**Wer seid Ihr?**

**Input:**

**Event-Historie**

**Input:**

**Events selber machen**

**Praxis:**

**Variety-Turnier**

**Diskussion:**

**Fragen klären**



# Event-Historie

## Grundsätzliches

seit 2018

League of Legends  
Turnier

Abschlussevent  
mit Jugendgruppe  
eigeninteresse



Bild: Alexander Saake

## Grundsätzliches

Jugendhäuser der  
Stadt Nürnberg  
League of Legends  
vor Ort  
Teams der  
Jugendhäuser  
Workshops



Bild: Medienzentrum Parabol

## Grundsätzliches

Jugendhäuser der  
Stadt Nürnberg  
Variety Turnier  
vor Ort  
Spiele und Regeln  
mit Jugendlichen  
betreute Stationen  
offener Treff



Bild: Medienzentrum Parabol

# GirlsGaming(Night)

## Grundsätzliches

keine Jungs

safe Space

Spiele-Stationen

Basteln

Cosplay

Nerd-Kram



Bild: Medienzentrum Parabol

# Events selber machen

## Rahmenbedingungen

Ort

Zeit

Technik

Finanzierung

Teilnehmende

(Beteiligung)



Bild: Stefan Fries

## Was eigentlich?

Welches Spiel?

Mehrere Spiele?

Welches Format?

Welche

Jugendlichen?

Welche Rechte  
brauchen wir?



Bild: Stefan Fries

# Beispiel-Material

<https://gauting23.parabol.de>

