

MEDIEN-PARCOUR

Fachtag „Kinder in der Wissensgesellschaft“ am 17.05.2023



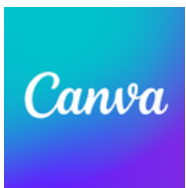
ARTEATER EATMY.ART

Selbstgezeichnete Bilder in animierte Gifs umwandeln. Je nachdem wie viele Kästchen bemalt werden, kann dieses kurz oder umfangreicher gestaltet werden. *Ab 5 Jahren – kostenlos*



AUDIO ADVENTURE

Eigene Hörspiele mit selbst aufgenommen oder vorgefertigten Sounds (Alltagsgeräuschen, Märchen, Fußball, Weltraum, ...) erstellen. *Ab 4 Jahren – kostenpflichtig*



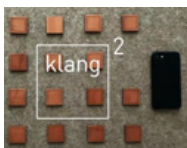
CANVA: DESIGN, FOTO & VIDEO

Fotos bearbeiten, Collagen erstellen, Flyer und Poster entwerfen oder Videoschnitt – mit Canva geht das mit vielen Vorlagen und Inspirationen sehr schnell. *Ab 6 Jahren – kostenlos*



KABU – DIE KINDER-INFO-APP

Inhalte werden unterhaltsam und lehrreich aufbereitet. Die App vermittelt Wissen zum sicheren Umgang mit digitalen Medien, informiert kindgerecht über spannende Themen und hält kurzweilige Rätselspiele bereit. *Ab 6 Jahren – kostenlos*



KLANG²

Mit dem Einscannen der quadratischen NFC-Kärtchen gelangt man zu verschiedenen Hör-Gedächtnisspielen. Es lassen sich auch eigene Hör-Ratespiele in der App erstellen.

Ab 3 Jahren – kostenlos, Klangquadrate müssen käuflich erworben werden.



KRITZELKLUB KRITZEL-KLUB.DE

Freies Malen mit verschiedenen Werkzeugen und Farben, aber auch viele Malspiele wie "zu Zweit" malen, Rätsel oder ein Cartoon-Diktat gibt es zur Auswahl. *Ab 4 Jahren – kostenlos*

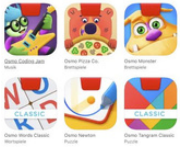


LESIDO LESIDO.DE/DEINEGESCHICHTE

Auf dieser Seite können eigene AI-generierte Geschichten erstellt werden. Kinder können ihrer Fantasie freien Lauf lassen und sich selbst zu den Held*innen ihrer Geschichte werden lassen.

Ab 6 Jahren – kostenlos





OSMO

Bei den Apps von Osmo benötigt man zu der App noch das eigentliche Spielset. Dieses wird je nach Spiel vor das Tablet geschoben und kann so interaktiv benutzt werden. Damit lassen sich Buchstaben und Zahlen kennenlernen, Pizzabäcker*in werden und es dient als erster Einstieg ins Programmieren.

Ab 4 Jahren – kostenlos, Spielset muss käuflich erworben werden



SKETCHBOOK

Von einfachen Skizzen bis hin zu kunstfertigen Gemälden: Mit der großen Auswahl an Werkzeugen wie verschiedene Pinsel, Farben und Funktionen lässt sich mit dieser App sehr kreativ Arbeiten.

Über das Symmetrie-Werkzeug lassen sich auch eigene Mandalas gestalten. *Ab 4 Jahren – kostenlos*

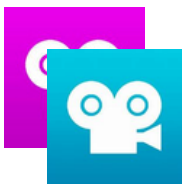


AUS DER PRAXIS FÜR DIER PRAXIS



BOOK CREATOR

Eigene (Bilder-)Bücher mit Fotos, Text, Sprachaufnahmen, Stickern und Videos erstellen. Die entstandenen Bücher können auch vorgelesen werden. *Ab 4 Jahren – kostenpflichtig*



STOP MOTION STUDIO (PRO)

Aus einzeln aufgenommenen Bildern wird ein animiertes Video, samt Sprachaufnahme. Vor- und Abspann und Hintergründe können ebenfalls hinzugefügt werden.

Ab 4 Jahren – kostenlose Basisversion mit eingeschränkten Funktionen



BEE-BOT

Mit dem Bienenroboter kann man auch ganz ohne Tablet die ersten Schritte im Programmieren unternehmen. Über die BeeBot-App kann man dies auch digital nachvollziehen.

Ab 4 Jahren – kostenlos, Bienenroboter muss käuflich erworben werden

